

REGULAMIN turnieju FIFA17 na Xbox 360 i Xbox One

1. Organizatorem Turnieju FIFA17 jest ROA UŁ.
2. W turnieju juniorskim FIFA17 może wziąć udział **każdy** student.
3. Turniej odbędzie się w pizzerii „Bosca Pizza” przy ul. Tamka 3, w dniu 15.05.2017r. Początek turnieju o 15:00, planowany koniec około godziny 1 (możliwe opóźnienia).
4. Udział w turnieju jest bezpłatny.
5. W turnieju mogą wziąć udział maksymalnie 32 osoby. O udziale w turnieju będzie decydowała kolejność nadsyłania zgłoszeń. Zostanie również utworzona lista rezerwowa złożona z 6 graczy.
6. Losowanie odbędzie się 15.05.2017r. o 15:15. Obecność obowiązkowa. Wybór drużyn bezpośrednio przed losowaniem. Po rozlosowaniu par turniejowych nie można zmienić drużyny!
W przypadku niepojawienia się gracza z podstawowej listy (32 osób), jego miejsce zajmie gracz z listy rezerwowej.
7. Zapisy graczy trwają od 10.05.2017r. do 15.05.2017r. do 10:00.
8. Aby wziąć udział w turnieju należy wysłać mail na adres: fifa17juwenalia@gmail.com, zawierający imię, nazwisko, numer telefonu, oraz numer indeksu.
9. Gra będzie się odbywać na konsolach Xbox 360 i Xbox One. Standardowa konfiguracja kontrolerów to ustawienie klasyczne. Każdy gracz może dostosować kontroler zgodnie ze swoimi preferencjami.
10. Gracze zobowiązani są do zachowywania zgodnego z zasadami Fair Play – niedopuszczalne jest m.in.: obrażanie przeciwnika, nieprzyzwoitych gestów, akty agresji oraz wandalizmu.
11. Wszystkie zachowania zakłócające przebieg gry, włączając w to m.in.: celowe zniszczenie stanowiska do gry, doprowadzenie do przerwania gry są zabronione.
12. Umyślne przerwanie gry przez uczestnika będzie skutkowało natychmiastową dyskwalifikacją.
13. Jeśli gra zostanie przerwana z przyczyn niezależnych takich jak awaria sprzętu lub przerwa w dopływie zasilania, gra będzie kontynuowana od momentu, w którym została przerwana.
14. W trakcie meczu gracz może dwukrotnie przerwać grę, aby dokonać zmian. Czas na ich dokonanie to 30 sekund, niewykorzystany czas nie ulega zsumowaniu.
- 15.

Ustawienia gry		
Mecz	Zasady	Ustawienia rozgrywki
Długość połowy – 5min Poziom trudności – legendarny Sędzia – losowo Stadion – Wembley Stadium Sezon – wiosna Pora dnia – 21:00 Pogoda – losowa Wzór murawy – domyślnie Zużycie murawy – losowe Szybkość gry – normalna Piłka – Adidas Glider	Kontuzje – włączone Spalone – włączone Kartki – włączone Zagrania ręką – włączone	Użytkownik – 50% SI – 50%

16. Składy zespołów aktualne na dzień 22.09.2016r.
17. Turniej rozgrywany będzie systemem pucharowym. Jeden mecz bez rewanżu. W przypadku remisu w podstawowym czasie gry klasyczna dogrywka. Jeżeli dogrywka nie przyniesie rozstrzygnięcia rzuty karne.
18. W turnieju można grać wyłącznie klubami.
19. Wszelkie pytania prosimy kierować na adres mailowy: fifa17juwenalia@gmail.com, a w czasie turnieju do osób wyznaczonych przez ROA UŁ.
20. Naruszenie zasad warunków regulaminu spowoduje natychmiastową dyskwalifikację i/lub utratę statusu zwycięzcy.
21. Wszelkie sporne kwestie (ustawienia, regulamin, itd.) będą rozstrzygane na miejscu przez organizatorów.